D-Point 2

Manuel de l'utilisateur



Table des matières

Ver. : 1

Avertissements généraux

Le Interactive utilise une unité optique à haute précision. Ne pas obstruer le miroir de la caméra. La fonction interactive fonctionne via communication infrarouge 850nm. Notez les points importants suivants lorsque vous utilisez cette fonction.

À faire :

- ★ Assurez-vous qu'il n'y a pas de forte lumière ou le soleil brillant sur le récepteur de la caméra interactive ou l'écran de projection.
- ★ Installez le projecteur de sorte que le récepteur de la caméra interactive n'est pas trop près de lumières fluorescentes.
- ★ La caméra interactive peut être interrompue par des interférences électromagnétiques des appareils à proximité (tels que des moteurs électriques ou des transformateurs).
- ★ Nettoyer la surface avant de la caméra interactive régulièrement de sorte que la poussière sur la surface frontale n'ait pas d'influence sur les rayons d'entrée.
- ★ Nettoyez la surface avant, en utilisant seulement du tissu et du liquide de nettoyage approprié pour le verre.

À ne pas faire :

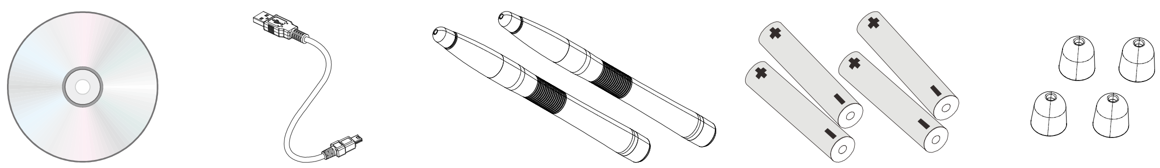
- ★ Mettre de la peinture ou des autocollants sur la couverture du récepteur de la caméra interactive.
- ★ Utiliser une télécommande infrarouge ou un microphone infrarouge dans la même pièce autrement le stylet IR pourra mal fonctionner.
- ★ Utiliser avec les mains mouillées, ou dans des endroits où il risquerait d'être mouillé. Le stylet IR n'est pas étanche.
- ★ Maintenir la pointe du stylet IR, et assurez-vous que cette partie ne soit pas endommagée. Autrement le stylet IR peut arrêter de fonctionner.
- ★ Appuyer fortement sur la pointe du stylet IR lors de l'écriture. Il suffit simplement de toucher en douceur comme lorsque vous dessinez sur le tableau blanc avec un marqueur.
- ★ Faire tomber le stylet IR. La pointe du stylet IR est très précise.
- ★ La déformation d'utilisation et les performances de la fonction Interactive peut changer.
- ★ Régler le mode de lampe sur "Eco" (Eco) peut causer le fonctionnement anormal de “Auto Calibration” (Calibration automatique) de D-Point 2.

1 Accessoires de D-Point 2

D-Point 2 est un tableau blanc interactif intégré dans le projecteur. Pour utiliser correctement D-Point 2, veuillez trouver les accessoires nécessaires et suivre les instructions de ce manuel.

Dans la boîte du projecteur, vous trouverez les accessoires suivants.
***Remarques :** La boîte des stylets inclus “c”, “d” et “e”.*

a b c d e



a. CD d'installation : Le CD contient D-Point 2, i-Draw et le manuel de l'utilisateur.
b. Câble USB : Câble type A à mini USB pour connecter le projecteur au PC.
c. Stylet IR : Le stylet IR est une souris sans fil en forme de stylo. Avant d'utiliser le stylet, insérez correctement les piles.
d. Piles : Piles de taille AAA.
e. Extra pointe de stylet : 4 extra pointes de stylet incluses

Avertissement :
Lorsque vous insérez les piles dans le stylet infrarouge, assurez-vous que le sens des piles est correct.



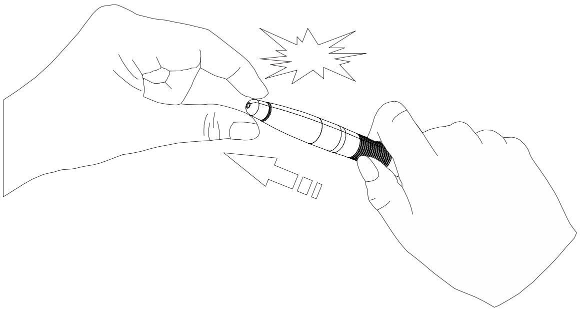
***1.** Utilisez uniquement des piles AAA (des piles alcalines sont recommandées).*

***2.** Jetez les piles usées conformément à la réglementation locale.*

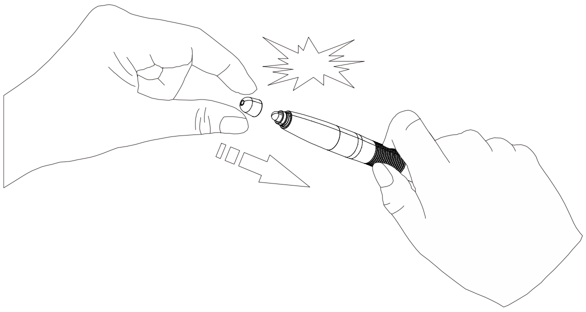
***3.** Retirez les piles lorsque vous n'utilisez pas D-Point 2 pendant des périodes prolongées.*

1.1 Installation des POINTES CHANGEABLES

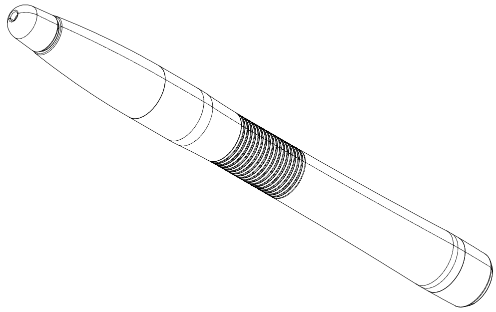
Serrez et forcez pour retirer la pointe.



Installez une nouvelle pointe de stylet jusqu'à ce que vous entendiez un déclic avec le stylet.

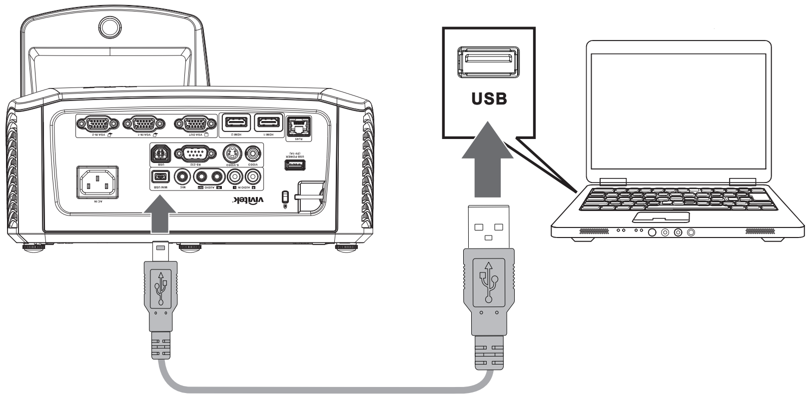


Finissez le remplacement de la pointe.



2 Connexion du projecteur à un PC

Connectez le projecteur à un PC avec le câble USB fourni. Branchez la prise mini prise sur le connecteur MINI USB du projecteur et l'autre extrémité sur un PC.



Remarque :

1. Dans les accessoires, un câble USB de 5m est fourni. Si une longueur de plus de 5 mètres est nécessaire pour le câble USB, utilisez un câble répéteur pour étendre la longueur du câble USB.

2. Ne pas connecter le projecteur au PC pendant l'installation du pilote de D-Point 2.

3 Utilisation du stylet

Le stylet IR permet de faire quatre opérations, clic, double clic, clic droit et déplacer.

Clic : Touchez une icône ou un menu sur l'écran.
Double clic : Touchez une icône ou un menu sur l'écran deux fois de suite.
Clic droit : Touchez une icône ou un menu pendant 1,5 seconde ou plus.
Déplacer : Touchez et déplacez un objet sur l'écran.

4 Installation du pilote

Configuration système requise

Système d'exploitation

- Windows XP, Vista, Windows 7, Windows 8

Matériel

Configuration PC requise

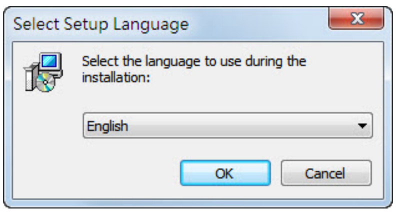
	CONFIGURATION REQUISE
CPU	Pentium ou supérieur
RAM	Plus de 512 Mo
Disque dur	Plus de 100 Mo
USB	USB 2.0
CD-ROM	Plus de 8x
Affichage	Résolutions pas inférieure à XGA (1024x768) et pas supérieures à WUXGA (1920x1200), affichage couleur16 bits ou plus.

Insérez le CD du pilote de D-Point 2 dans votre lecteur CD / DVD-ROM. L'assistant d'installation se lance automatiquement. Suivez les instructions de l'assistant d'installation. Si l'assistant d'installation ne démarre pas automatiquement, double cliquez sur le fichier "setup.exe" sous le répertoire CD / DVD-ROM et l'assistant d'installation démarrera.

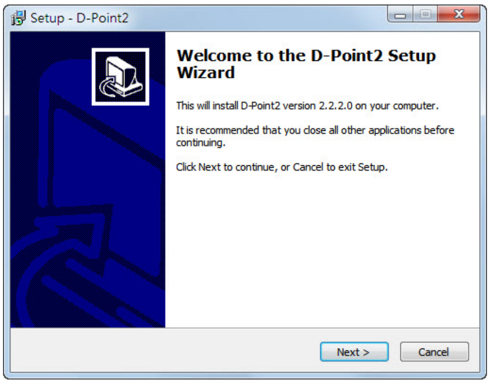
4.1 Cliquez sur Install D-Point 2 (Installer D-Point 2) dans l'assistant d'installation.

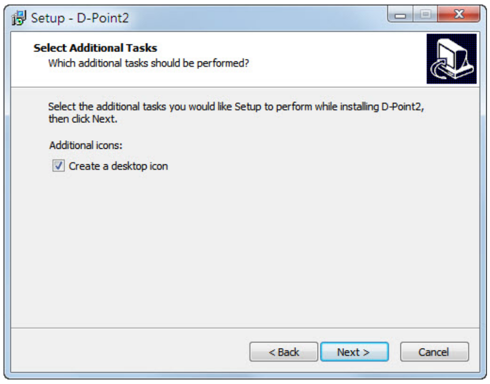


4.2 Sélectionnez une langue puis cliquez sur « OK » (OK).

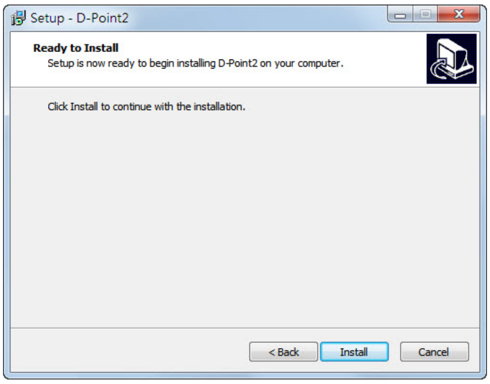


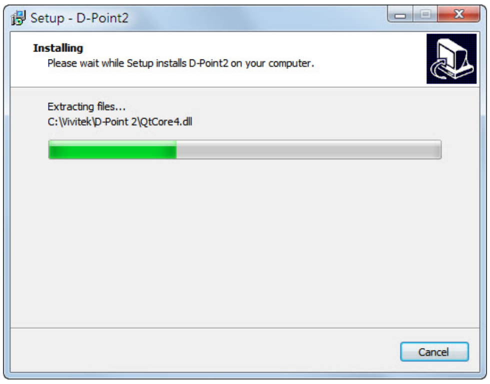
4.3 La boîte de dialogue d'installation s'affichera. Cliquez sur « Next » (Suivant). Pendant l'installation, il est recommandé de fermer les autres applications.



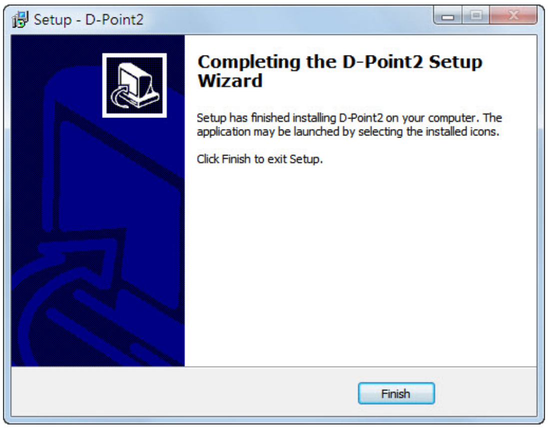


4.4 Cliquez sur Install (Installer) pour commencer l'installation.





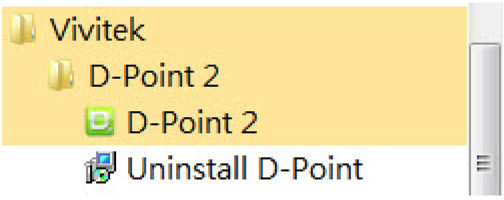
4.5 L'installation se termine et la boîte de dialogue indiquera « Finish » (Fini). Cliquez sur « Finish » (Finir).



Lorsque l'installation est finie,

- l'icône de raccourci D-Point 2 apparaîtra sur le bureau.
- Le dossier d'installation sera créé sur le répertoire C:.



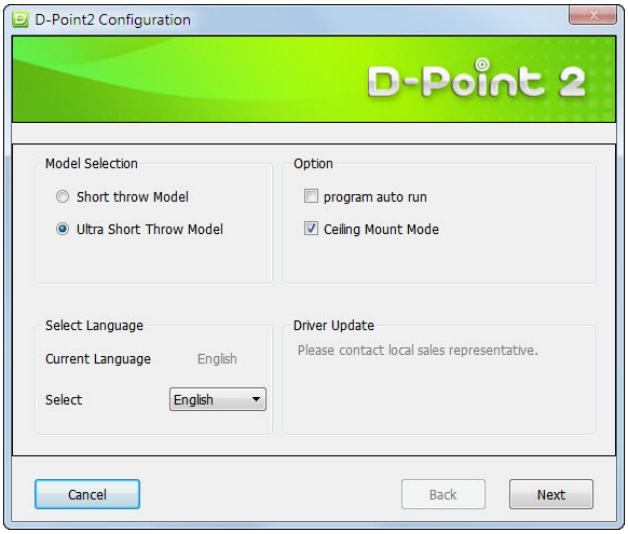


Lors du démarrage de D-Point 2, la fenêtre de configuration apparaîtra sur le bureau pour vous aider avec la configuration de D-Point 2.

5 Réglage de configuration

5.1 D-Point 2 Configuration (Configuration de D-Point 2)

Pour utiliser D-Point 2, des bons réglages de configuration de D-Point 2 sont nécessaires. La fenêtre Configuration setting (Réglage de configuration) vous aidera à configurer correctement D-Point 2.



Model Selection (Sélection du modèle) : Sélectionnez « Ultra Short Throw Model » (Modèle à rapport de distance ultra-courte). Si le modèle sélectionné est incorrect, la précision diminue.

Select Language (Sélection de la langue) : La langue de D-Point 2 est sélectionné automatiquement et est la même que la langue du système d'exploitation. Si vous voulez changer d'une langue à une autre langue, cliquez sur 

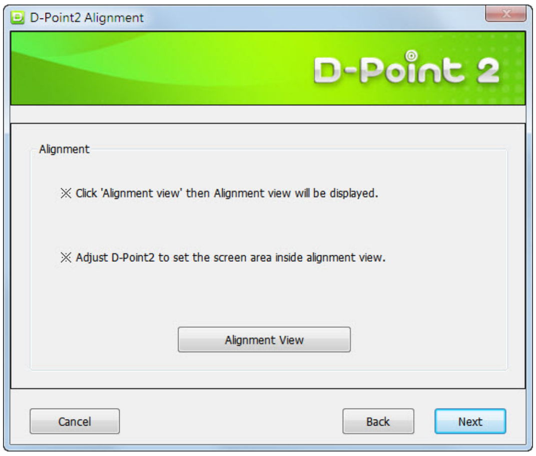
et la liste des langues s'affichera.

Option (Option) :
Program Auto Run (Exécution automatique du programme) : Cochez si vous voulez démarrer D-Point 2 lorsque le PC démarre.
Ceiling Mount Mode (Mode plafond) : Cochez si vous installez le projecteur au plafond. Lorsque le projecteur est posé sur une table, ne cochez pas cette case.

Driver Update (Mise à jour du pilote) : Veuillez contacter le représentant des ventes local.

5.2 *D-Point 2 Alignment (Alignement de D-Point 2) : Alignment View (Vue d'alignement)*

D-Point 2 Alignment (Alignement de D-Point 2) : Le modèle Projecteur interactif n'a pas besoin d'une calibration. Lorsque cela est nécessaire, utilisez la fonction « Alignment View » (Vue d'alignement).

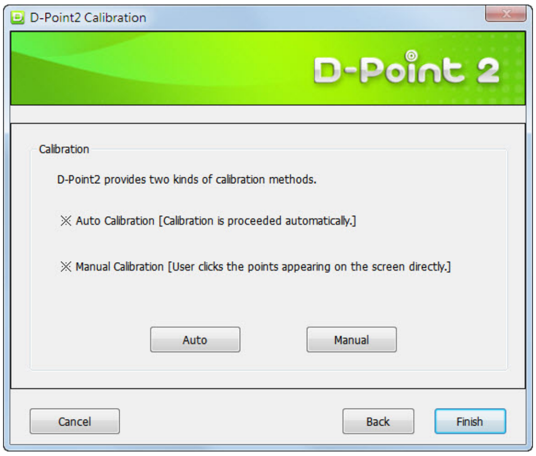


Alignment View (Vue d'alignement) : Lorsque vous cliquez sur « Alignment View » (Vue d'alignement).

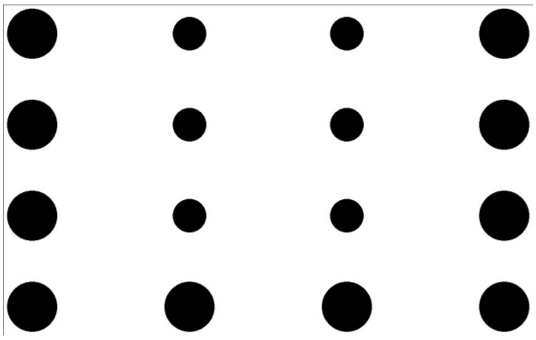


5.3 *D-Point 2 Calibration (Calibration de D-Point 2)*

D-Point 2 fournit deux méthodes de calibration, Auto Calibration (Calibration auto) et Manual Calibration (Calibration manuelle).



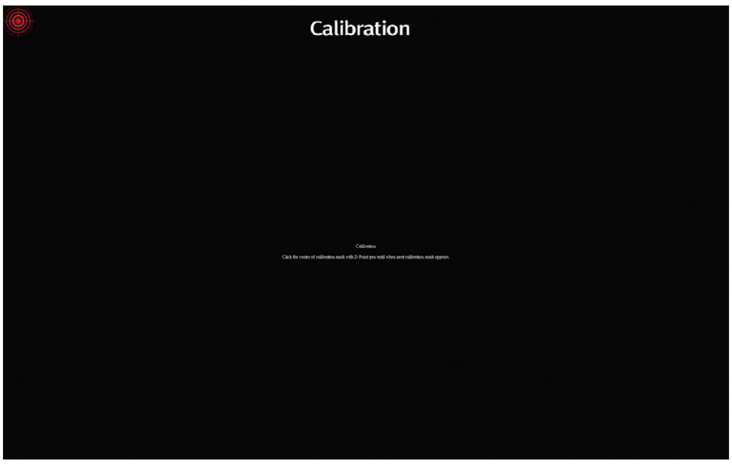
Auto Calibration (Calibration auto) : cliquez sur Auto, le processus de calibration se lancera automatiquement.

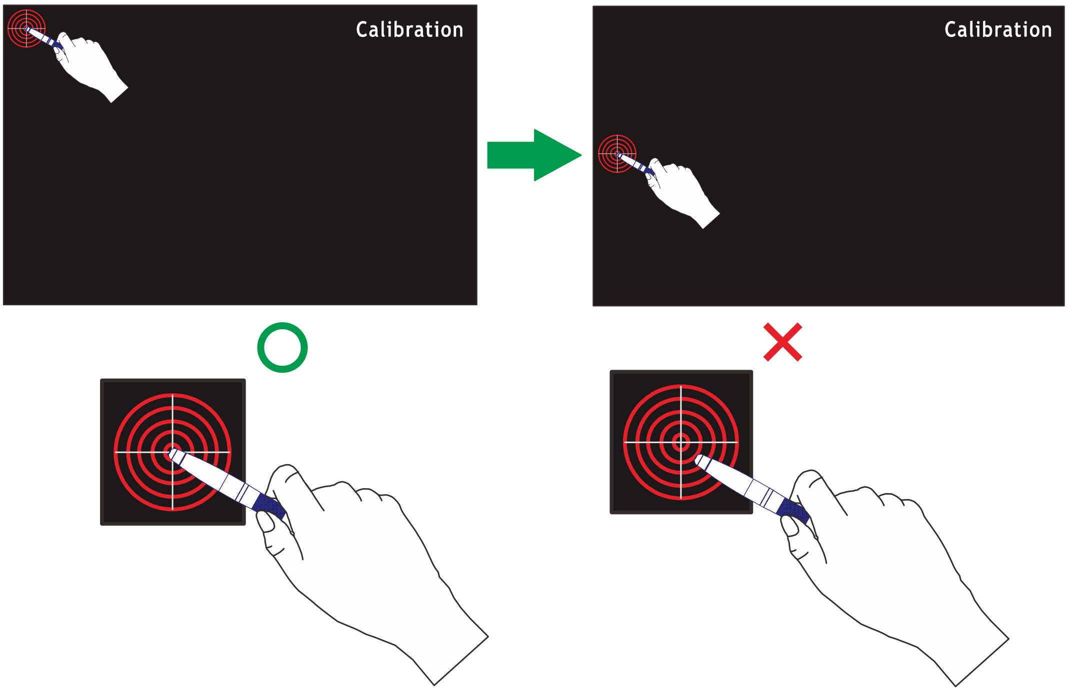


Manual Calibration (Calibration manuelle) :

Cliquez sur Manual, la fenêtre de calibration sera projeté sur l'écran.

Pressez le stylet IR sur le curseur de calibration rapidement, le prochain emplacement du curseur apparaîtra. L'utilisateur doit toucher 16 points de suite pour faire une calibration complète.





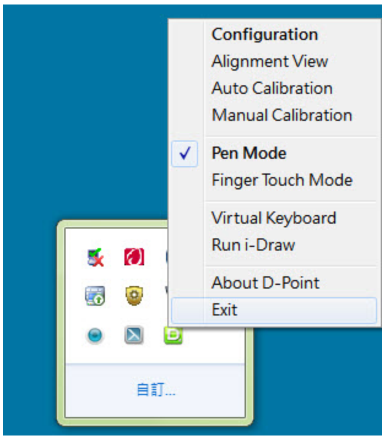
Assurez-vous de bien toucher le centre du curseur affiché, sinon, il peut ne pas être correctement positionné.

Selon les circonstances, une Auto Calibration (Calibration Automatique) peut échouer ou la précision peut être suffisante. Dans ce cas, veuillez calibrer manuellemen

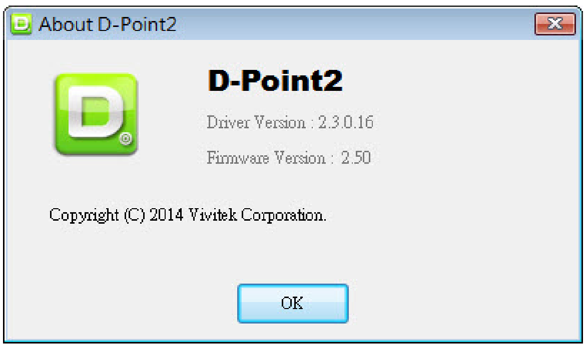
6 Menu déroulant de D-Point 2

Après avoir exécuté D-Point 2 en double cliquant sur l'icône de D-Point 2 sur le bureau, l'icône de D-Point 2 sera affiché dans la barre d'état du système.

Cliquez droit sur l'icône de D-Point 2 dans la barre de menu de Windows, et le menu déroulant s'affichera.



Nom	Description
Configuration (Configuration)	Pour lorsque vous voulez changer la position d'installation du projecteur, pour changer la langue, cliquez sur ce menu et suivez l'étape "5. Configuration”
Camera View (Vue de la caméra)	Identique à la fonction Camera View (Vue de la caméra) dans Configuration (Configuration)
Auto Calibration (Calibration auto)	Si la précision n'est pas acceptable lorsque vous utilisez D-Point 2, exécutez à nouveau « Auto Calibration » (Calibration auto).
Manual Calibration (Calibration manuelle)	Si la précision n'est pas acceptable ou si la calibration auto échoue, sélectionnez « Manual Calibration » (Calibration manuelle).
Pen Mode (Mode crayon)	Marquer lors de l'utilisation avec des stylets IR.
Finger Touch Mode (Mode tactile avec doigt)	Marquer lors de l'utilisation avec le module DT01 (optionnel).
Virtual Keyboard (Clavier virtuel)	Si le clavier est nécessaire, cliquez sur « Virtual Keyboard » (Clavier virtuel), le clavier s'affichera à l'écran.
Run i- Draw (Exécuter i-Draw)	Lorsque vous voulez exécuter « i-Draw », puis cliquez
About D-Point 2 (À propos de D-Point 2)	Ce menu fournit des informations sur la version de D-Point 2. Cliquez sur ce menu, la fenêtre des informations de la version s'affichera.



7 Module interactif multitactile DT01 (optionnel)

7.1 Accessoires du DT01

Le module interactif multitactile DT01 est un transmetteur tactile pour le projecteur interactif Vivitek. Pour utiliser le module tactile, veuillez trouver les accessoires standard ci-dessous et suivre les instructions de ce manuel.

a



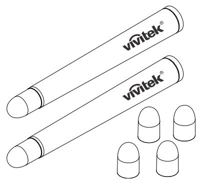
Module interactif multitactile DT01

b



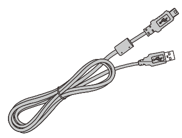
CD d'installation

c



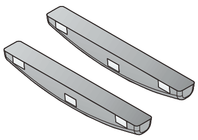
Stylet factice avec pointes x 2

d



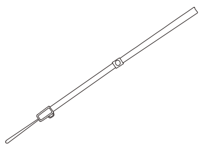
Câble mini USB

e



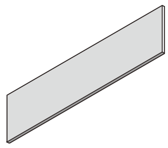
Masques d'alignement x 2

f



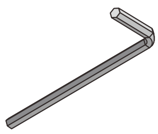
Bande de poignet x 2

g



Bande x 2

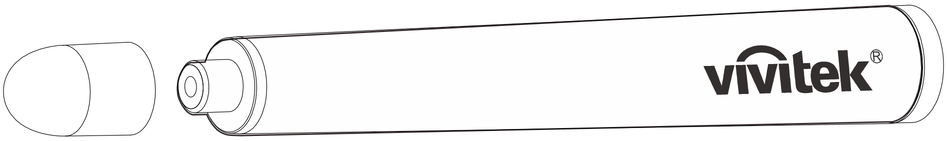
h



Clé hexagonale

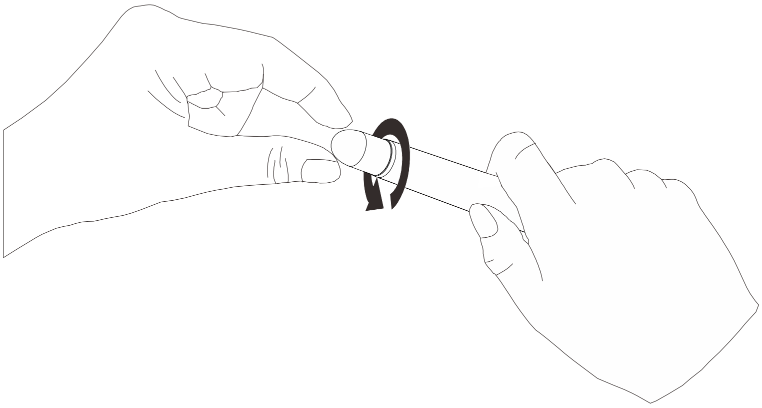
a. Module interactif multitactile DT01
b. CD d'installation : Le CD contient le pilote DT01, le logiciel i-Draw et le manuel de l'utilisateur.
c. Stylet factice avec pointes : 2 pointes de supplémentaires pour le stylet factice.
d. Câble mini USB : Connectez l'alimentation au module tactile.
e. Masques d'alignement : Pour l'alignement avec le rideau laser.
f. Bande de poignet x 2
g. Bande x 2
h. Clé hexagonale : Pour l'ajustement du rideau laser

7.1.1 Installation des POINTES CHANGEABLES

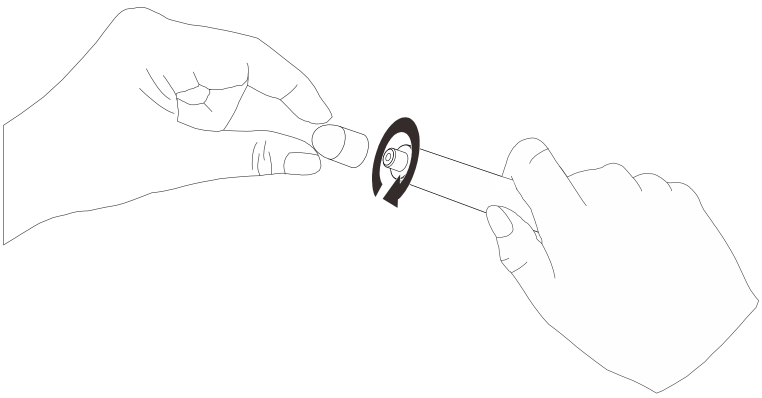


> ***Remarque :***
> *Pour de meilleures performances tactiles, gardez la pointe du stylet propre*

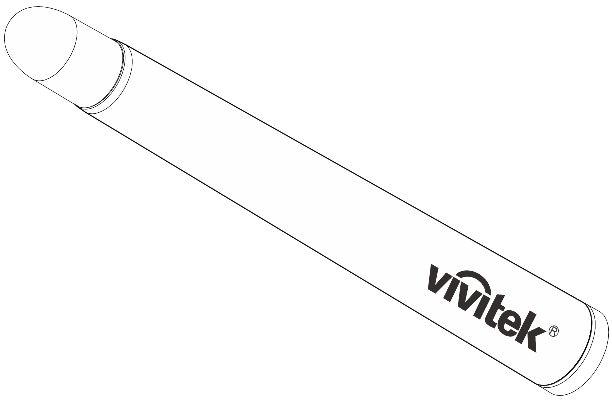
Faites tourner dans le sens horaire inversé pour déverrouiller la pointe du stylet.



Installez une nouvelle pointe de stylet et faites tourner dans le sens horaire pour la verrouiller.

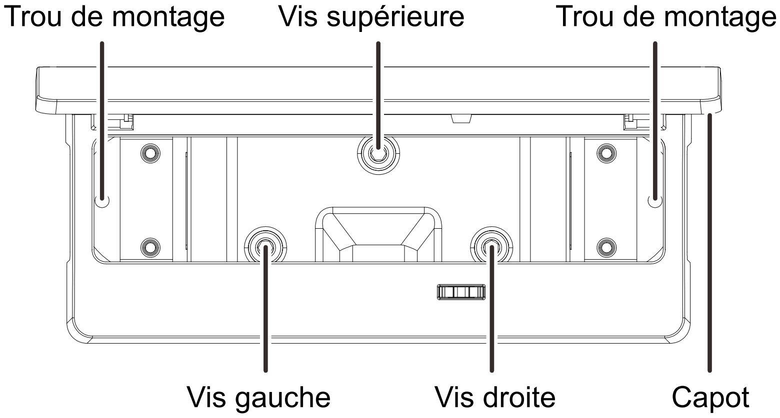


Finissez le remplacement de la pointe.

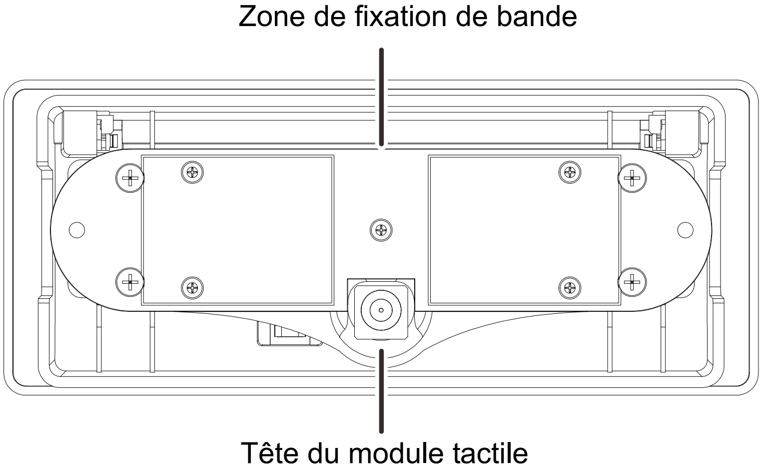


7.1.2 À propos du module interactif multitactile DT01

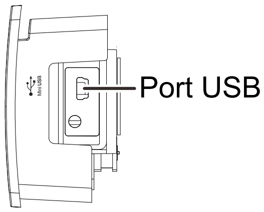
Vue avant



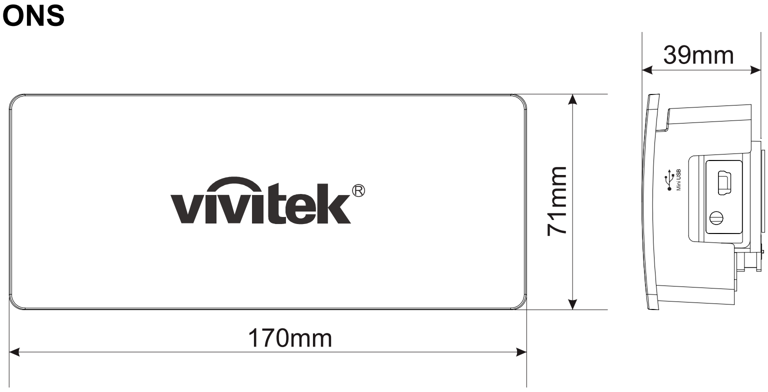
Vue arrière



Vue de droite



DIMENSIONS

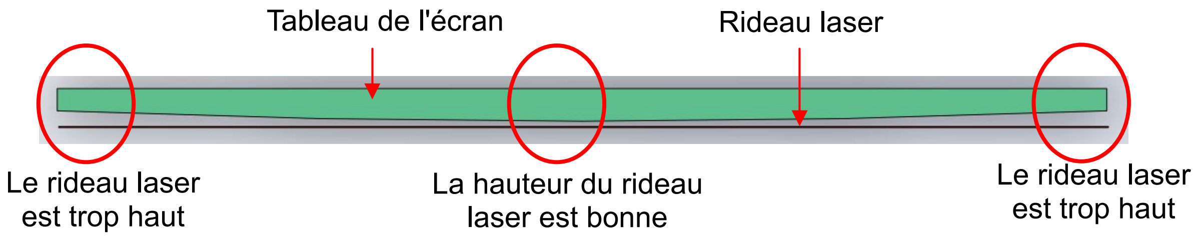


7.2 *Exigences pour le tableau de l'écran*

7.2.1 Forme du tableau de l'écran contre rideau laser

Tableau d'écran convexe :

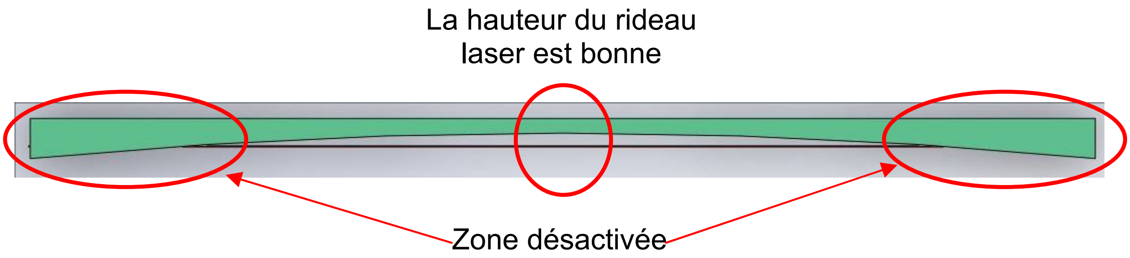
Zone centrale, la hauteur du rideau laser est correcte mais la hauteur du rideau laser est trop élevée.



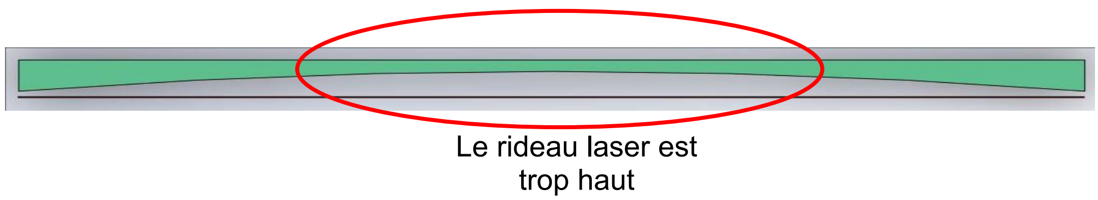
[Vue en coupe horizontale du haut du tableau de l'écran]

Tableau d'écran concave :

Si la hauteur du rideau de laser est ajustée au centre, alors le rideau laser sur les bords n'a pas d'effet.



Si la hauteur du rideau de laser est ajustée sur les bords, alors la hauteur du rideau laser au centre est trop élevée.



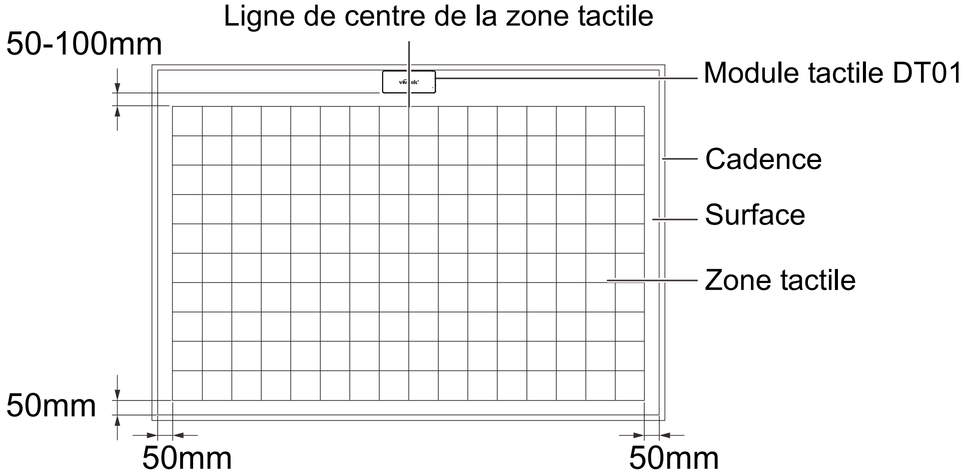
7.2.2 Exigences pour la courbure du tableau de l'écran

La courbure du tableau de l'écran doit être inférieure à 2 mm.

7.3 *Configuration du système DT01*

7.3.1 Position à l'écran avec faisceau

L'espace entre les côtés/le bas de l'écran avec faisceau et les bords du cadre doit être supérieur à 50 mm.

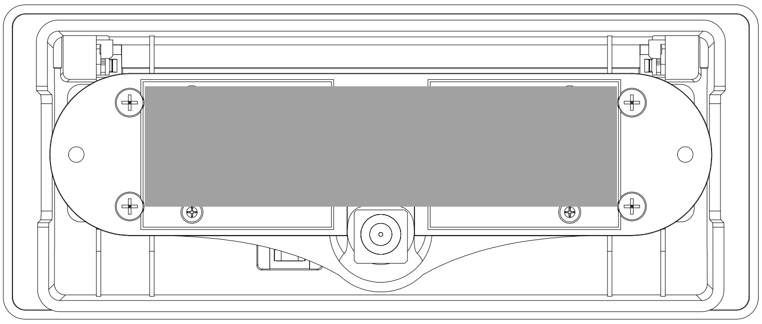


#	Élément	Caractéristiques techniques
1	Position horizontale	Ligne centrale de l'écran avec faisceau.
2	Position verticale	Montage au plafond : Sommet de l'écran avec écart. Montage sur table : Bas de l'écran avec écart.
3	Espace	Min. : 50 mm, max : 100 mm, normal : 70 mm
4	Orientation	La tête du module laser doit faire face à l'écran tactile.
5	Zone tactile	Min. : 65" max : 100" (sans interférence d'éclairage externe)

7.3.2 Méthode de montage du module interactif multitactile DT01

2 méthodes :

Installez la bande adhésive sur la face arrière du module interactif multitactile DT01.



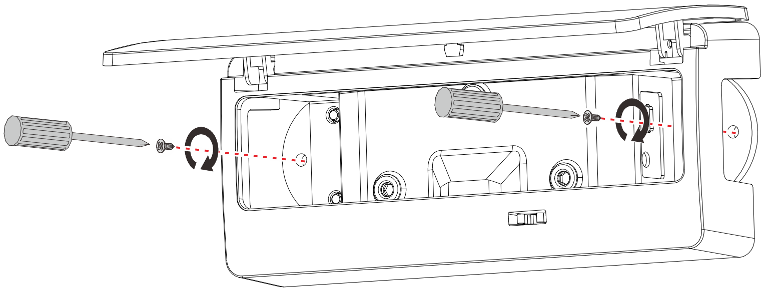
Suivez les instructions ci-dessus pour positionner le DT01 sur l'écran.



Remarque : *(épaisseur : 1 mm) est recommandé.*

Retournez le capot avant.

Fixez le DT01 au mur avec des vis.

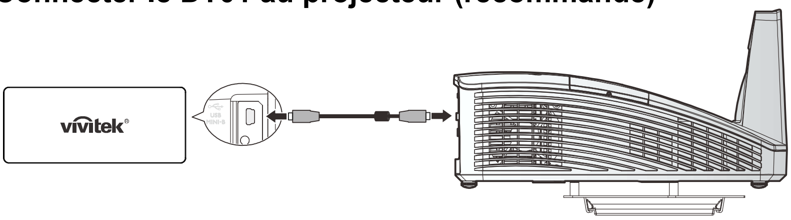


7.3.3 Connexion du DT01

Connexion du DT01

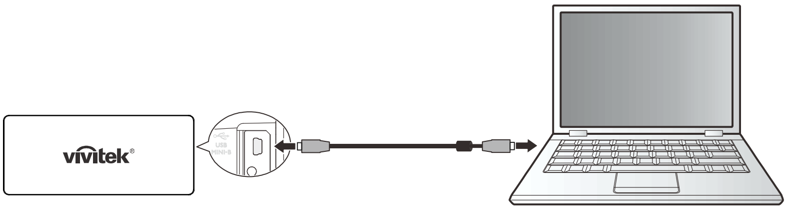
Utilisez le câble USB pour connecter le DT01 à l'alimentation. Il existe trois façons de connecter le DT01.

Connecter le DT01 au projecteur (recommandé)



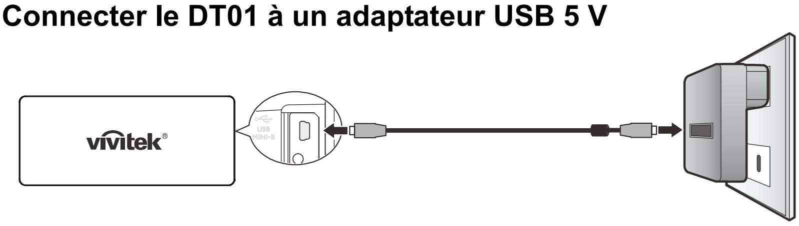
> ***Remarque :***
> *l'alimentation USB type A est disponible pour certains modèles de projecteurs.*

Connecter le DT01 à un ordinateur



> ***Attention :***
> *l'alimentation USB peut être instable dans les conditions suivantes :*
>
> - *déconnexion de l'alimentation secteur*
> - *tous les ports USB sont occupés*

Connecter le DT01 à un adaptateur USB 5 V

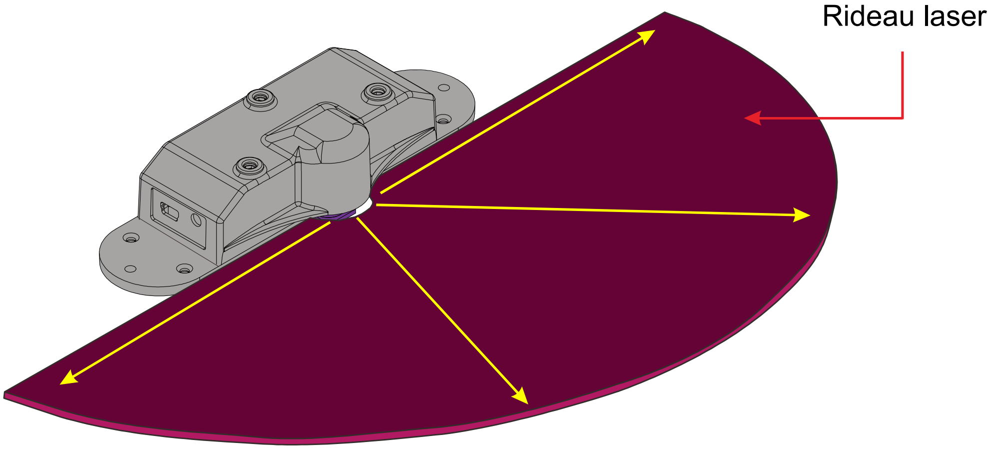


> ***Attention :***
> *Il est important de débrancher l'adaptateur lorsque la fonction tactile n'est pas utilisée.*
> *Une transmission en continu va réduire la durée de vie du module tactile.*

7.4 *Caractéristiques du rideau laser*

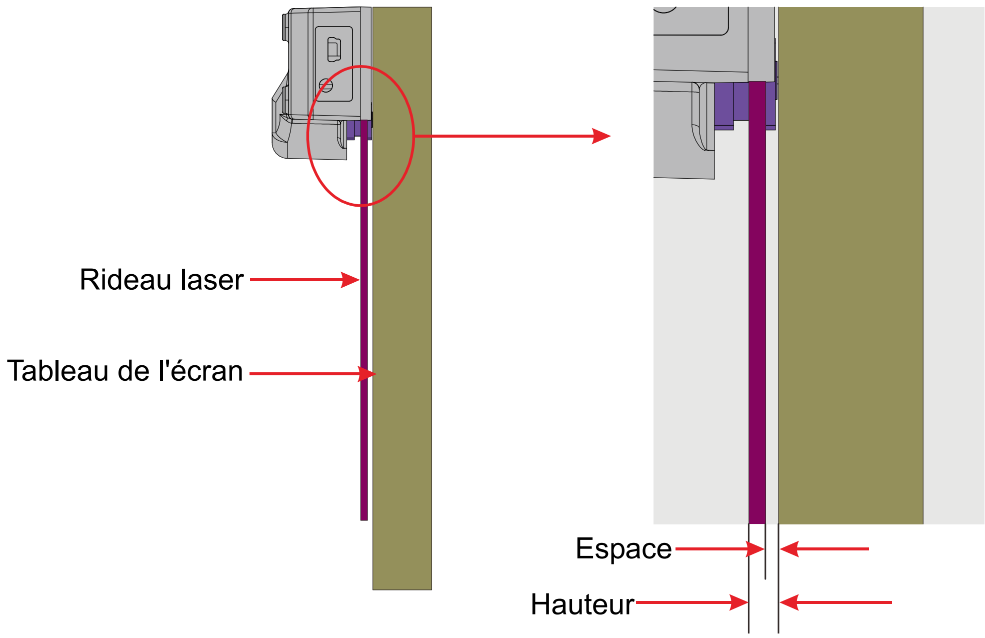
7.4.1 Angle du rideau laser

Le rideau laser couvre 180 degrés et forme un rideau laser.
Le rideau laser est parfaitement plat avec 2 mm d'épaisseur.



7.4.2 Position du rideau laser sur le tableau de l'écran

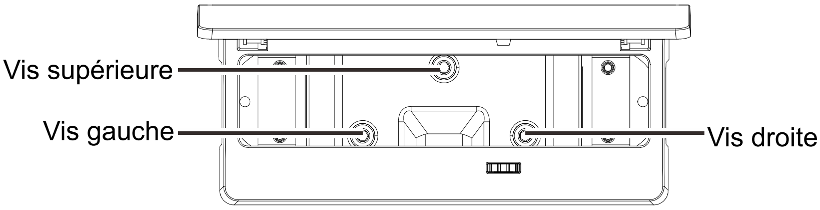
Le rideau laser ne doit pas être en contact avec l'écran et sa hauteur doit être suffisamment basse.



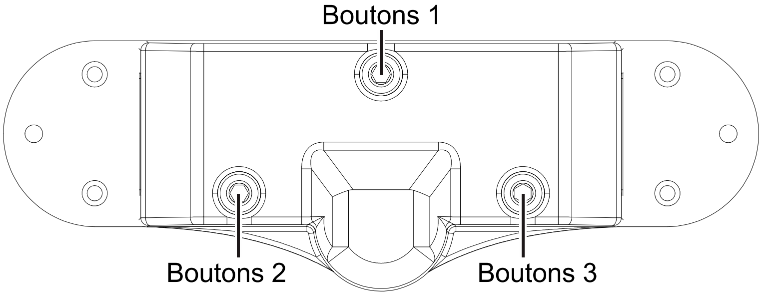
> ⚠ ***Attention :***
> *L'utilisation de commandes, de réglages ou les performances des procédures autres que celles spécifiées ici peut entraîner une exposition à des rayons lasers dangereux.*

7.4.3 Principe d'alignement du rideau laser

Contrôle de roulement/pas/niveau du rideau laser

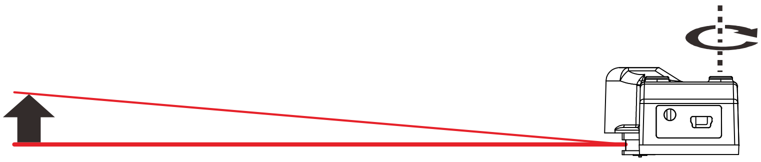


Bouton 1 : Contrôle du pas / Boutons 2 et 3 : Contrôle du roulement



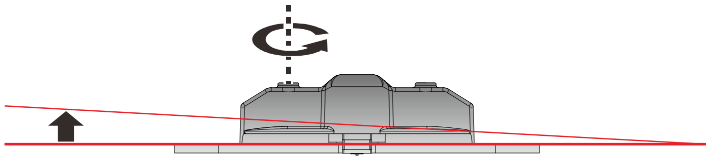
Contrôle du pas

Faites tourner le bouton 1 **dans le sens horaire**, le rideau laser **monte** comme illustré ci-dessous. Le rideau descend si vous tournez le bouton 1 dans le sens antihoraire.

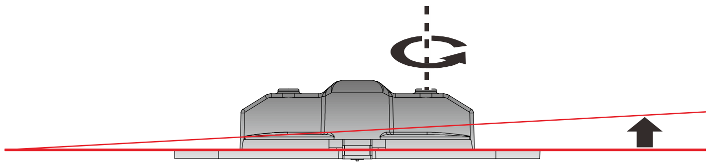


Contrôle du roulement

Faites tourner le bouton 2 **dans le sens antihoraire**, et le côté gauche du rideau **monte**.

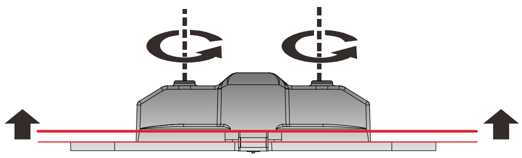


Faites tourner le bouton 3 **dans le sens antihoraire**, et le côté droit du rideau **monte**.



Contrôle du niveau

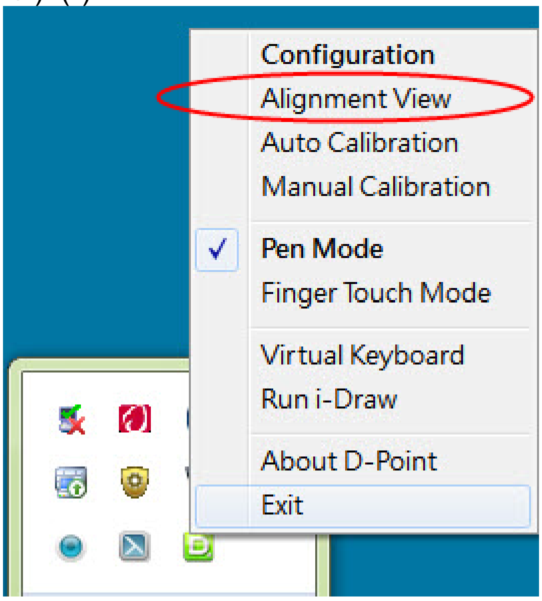
Faites tourner les boutons 2 et 3 **dans le sens antihoraire**, et le niveau du rideau **monte**.



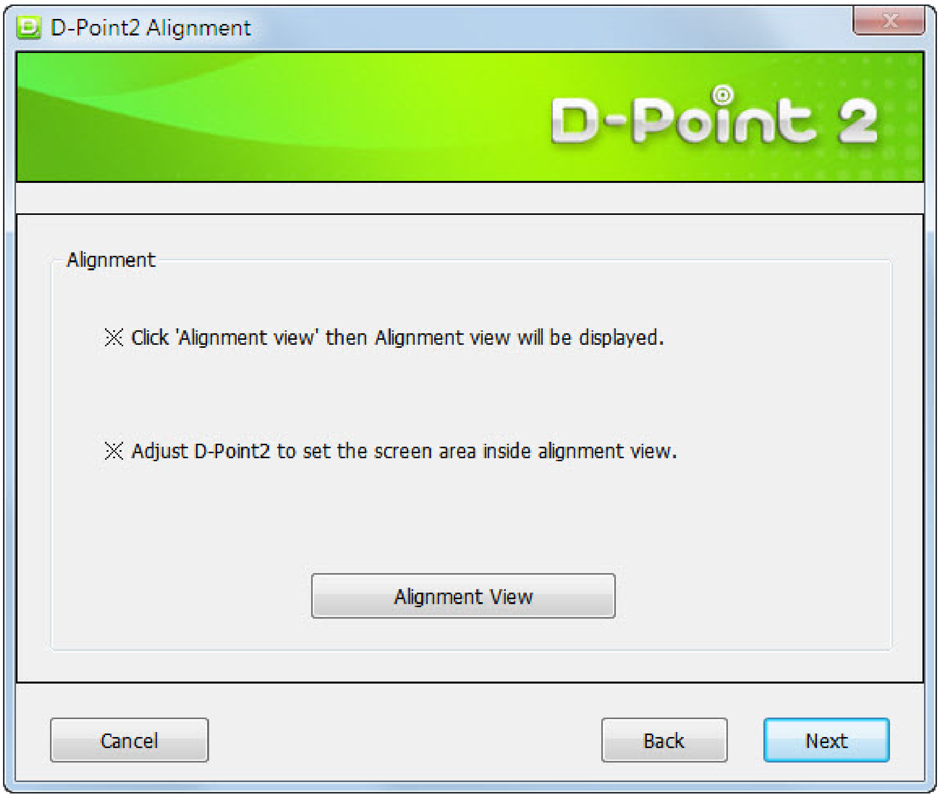
7.5 *Alignement du rideau laser*

7.5.1 Vue de l'alignement du rideau laser

Accédez à la fonction « Alignment View » (Vue d'alignement) sous « Pen Mode » (Mode stylet). (*)



ou

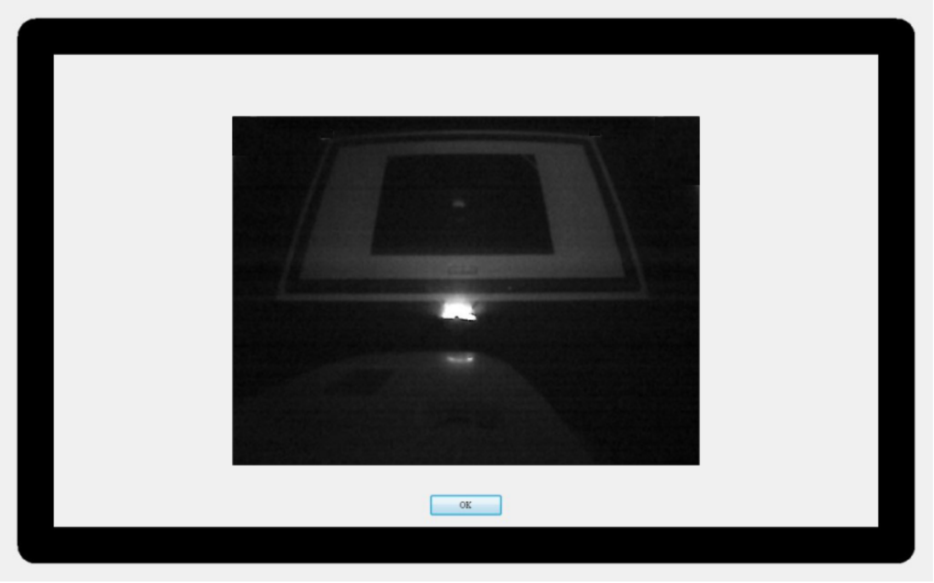


*: Avant de configurer le module interactif multitactile DT01, effectuez l'étalonnage manuel ou automatique du « Pen Mode » (Mode stylet).

Vue de l'alignement

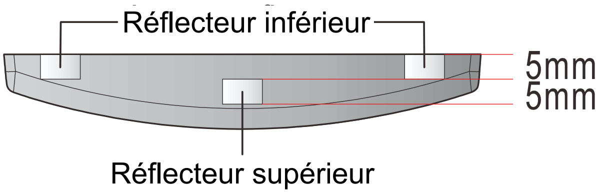


Connecter le câble USB pour DT01

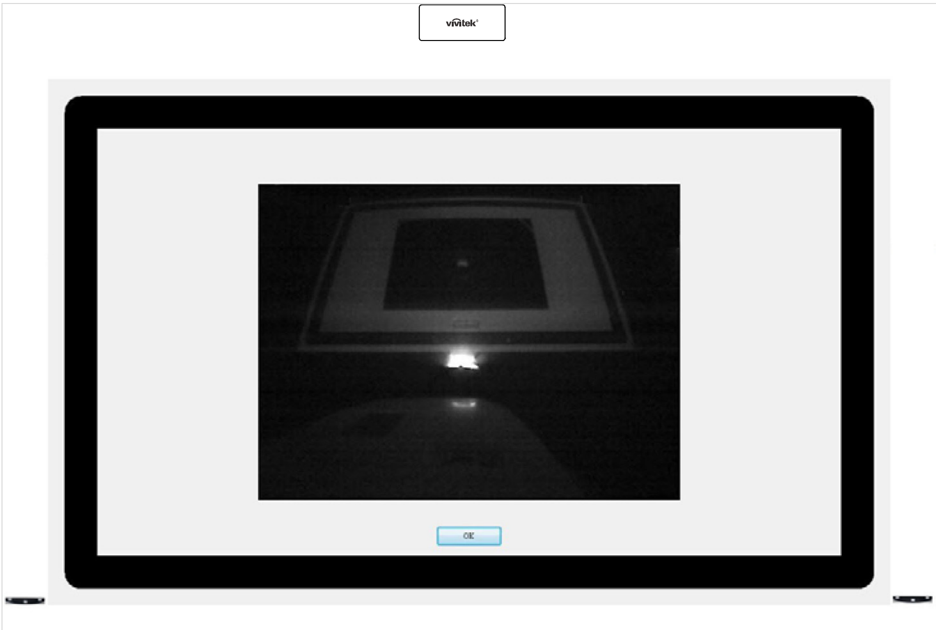


7.5.2 Utiliser le masque d'alignement

Forme du masque d'alignement

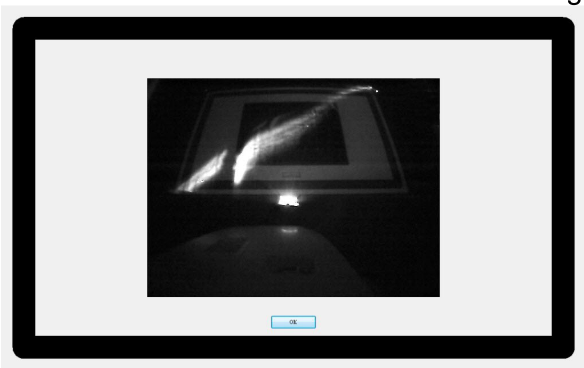


Position de montage de la marque d'alignement :



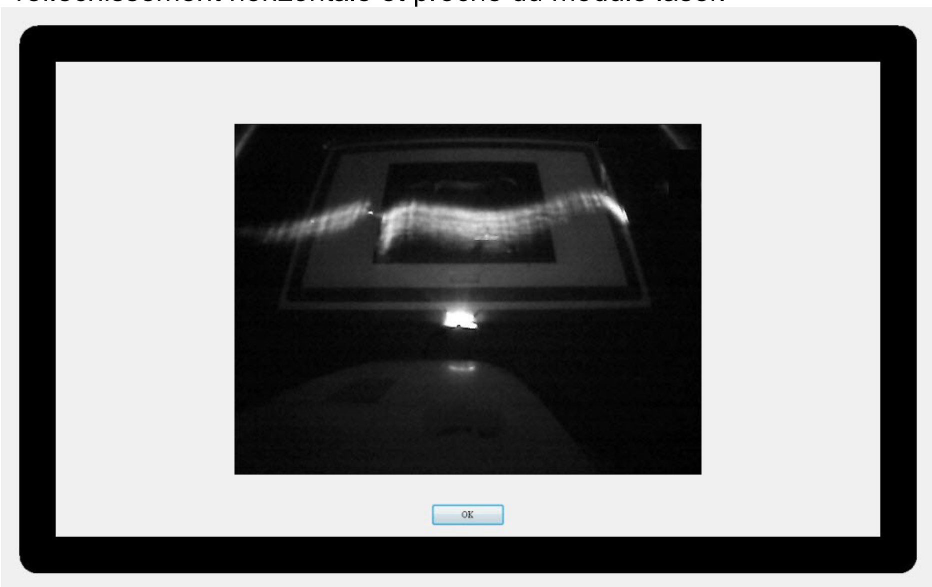
7.5.3 Processus d'alignement du rideau laser

Faites d'abord tourner lentement le bouton 1 jusqu'à voir la ligne de réfléchissement comme sur l'image ci-dessous

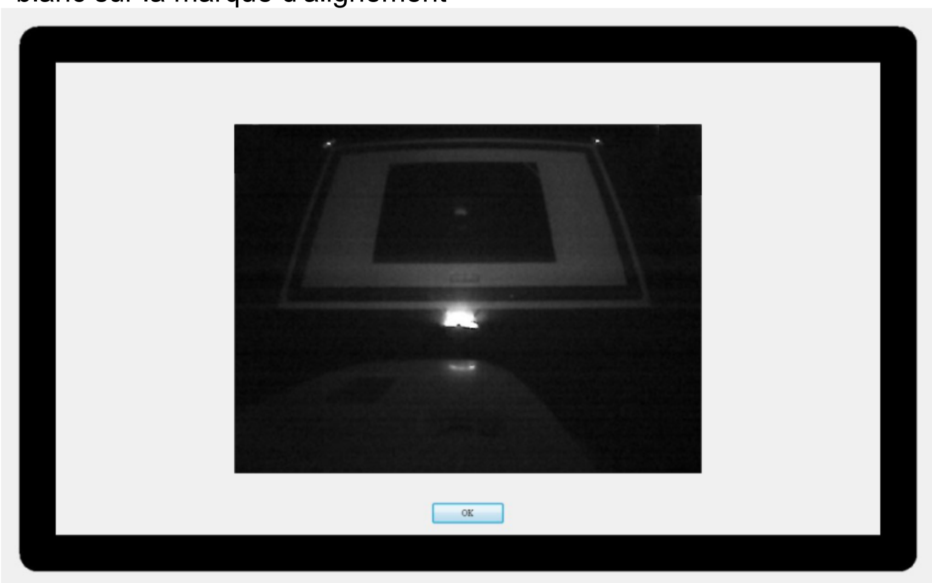




Puis, faites tourner les boutons 2/3 de la même façon pour rendre la ligne de réfléchissement horizontale et proche du module laser.



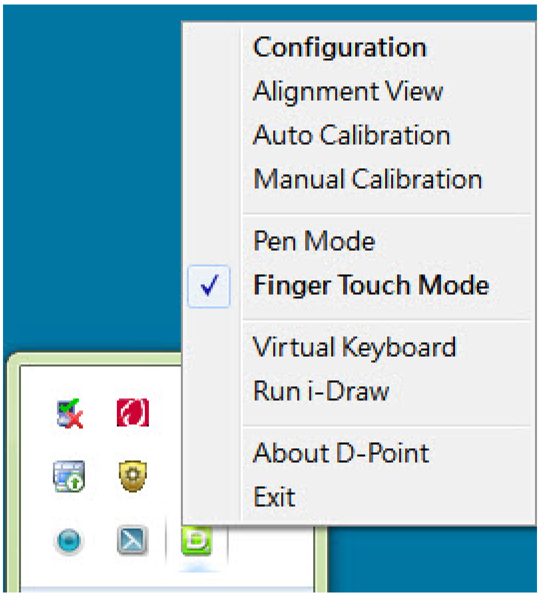
Faites tourner lentement le bouton 1 jusqu'à voir un point de réfléchissement blanc sur la marque d'alignement



Enfin, faites tourner le bouton 1 dans le sens antihoraire jusqu'à voir deux points de réfléchissement blancs sur la marque d'alignement



Changez le « Finger Touch Mode » (mode tactile au doigt) sur le PC/appareil NB et commencez à utiliser la fonction tactile au doigt.



8 Spécifications

Module tactile	
Nom du modèle	DT01
Tension de fonctionnement	4,7/5,2 V
Consommation électrique	Max. 180 mA
Type USB (alimentation)	Mini USB type B
Source d'alimentation	Alimentation via connecteur USB ou adaptateur 5 V
Longueur d'onde	850 nm ± 10 nm
Angle	Max : 180° (1 faisceau laser)
Portée de contrôle du roulage	Max 4°
Portée de contrôle de pas	Max 3,5°
Sécurité	Classe 1
Dimensions	170 mm x 71 mm x 39 mm
Poids	172 g (avec capot)

Fonctions générales	
Type de caméra	Capteur CMOS, matrice de 640*480
Prise en charge de plusieurs stylets	Jusqu'à 4 points tactiles (stylet/doigt)
Temps de réponse	0,016 s
Fréquence de rafraîchissement	60 images/sec
Étalonnage	Auto / Manuel à 16 points
Étalonnage double écran	Oui
Distance du câble USB	Max 15 mètres (câble USB 5 m + répéteur)

9 Guide de dépannage

9.1 Impossible d'utiliser comme une souris et de dessiner sur un ordinateur

- La configuration est réglée correctement ?

  Effectuer les réglages suivants pour établir des liens avec les fonctions de l'ordinateur.

  - Réglez Projector type (Type de projecteur) – Short throw (Rapport de projection court) ou ultra short throw (Rapport de projection ultra court) à partir du menu de configuration.
  - Réglez le type d'installation du projecteur – Normal (Normal) ou Ceiling mount (Installation au plafond) à partir du menu de configuration.
- Le projecteur n'est pas correctement connecté à l'ordinateur.
  - Vérifiez les branchements du câble USB. Vous pouvez résoudre le problème en rebranchant le câble USB.
- Si vous utilisez un ordinateur portable lorsque la batterie est faible, le port USB peut cesser de fonctionner et vous pourrez plus utiliser des périphériques USB.
  - Connectez l'ordinateur à une source d'alimentation CA.

9.2 Le message et l'erreur sont avec la fonction Interactive.

- Une erreur s'est produite avec la fonction Interactive.
  - Contactez votre revendeur.

9.3 Le stylet IR ne marche pas

- Assurez-vous que la voie entre le stylet IR et le projecteur est libre.
  - Enlevez les objets d'obstruction. Veuillez aussi ne pas bloquer le chemin du signal en étant debout en face de l'écran de projection.
- Le signal interfère avec d'autres choses comme une source de lumière qui émet des rayons infrarouges.
  - Ne pas utiliser une télécommande infrarouge ou un microphone infrarouge dans la même pièce autrement le stylet IR pourra mal fonctionner. Éeignez l'appareil causant les interférences.
- Les piles sont usées.
  - Remplacez les piles.
- L'environnement est trop clair.
  - Ne pas laisser une lumière forte briller sur l'écran projeté ou sur le récepteur de la fonction interactive du projecteur.
- La calibration du stylet a été effectuée correctement?
  - Assurez-vous de procéder à la calibration du stylet lorsque vous utilisez le stylet IR pour la première fois de sorte que le projecteur puisse correctement reconnaître la position du stylet. Calibrez à nouveau le stylet si vous remarquez une différence de précision de positionnement.

9.4 Le curseur ne se déplace pas à la position suivante

- Les informations sur l'écran de projection ne sont pas reçues correctement à cause d'autres choses, comme une source de lumière qui émet des rayons infrarouges.
  - Éloignez l'appareil du projecteur, ou éloignez le projecteur de l'appareil.
- Les informations sur l'écran de projection peuvent ne pas être reçues correctement si le projecteur est trop près de l'écran.
  - Vérifiez la position du projecteur.

9.5 Le curseur se déplace automatiquement.

- Le stylet IR est désactivé en raison d'instable environnement de conditions, comme une source de lumière qui émet des rayons infrarouges.
  - Déplacez le projecteur ou éteignez l'appareil causant les interférences.